

Lilémø

by Lilylearn

Il fait éclore les mots, l'autonomie et la confiance

It helps words, independence, and confidence grow



+
& Des histoires
des activités

Des lettres

Des mots

Vos créations

Bienvenue dans l'aventure Lilémø !

Welcome to the Lilémø adventure !

GUIDE



Ce manuel vous permettra de découvrir le fonctionnement de votre matériel et quelques unes des nombreuses activités pédagogiques possibles.

Nous vous souhaitons de bons *Lilémøments* !

FR

Première utilisation	6
Réglage du volume sonore	6
allumer / éteindre	7
batterie	8
Cartes	9
Progression pédagogique et modes de jeux	9
Créer son propre contenu avec les cartes et pavés vierges	10
Progresser avec les activités de Lilémø+	11
Des dizaines de modes de jeu à inventer !	12
Mise en garde et sécurité	14

CONTENTS

EN

First use	16
Adjusting the volume	16
Powering on / off	17
battery	18
Cards	19
Educational progression and game modes	19
Create your own content with blank cards and cubes	20
Progress with Lilémø+ activities	21
Dozens of game modes to invent !	22
Warnings & Safety	24

This manual will help you discover how your device works and introduce you to some of the many possible educational activities.

We wish you many great *Lilémøments*!



PREMIÈRE UTILISATION

Pour votre première utilisation, chargez Lilémø de façon prolongée.

Durée recommandée : 7h.

FONCTIONNEMENT

*Je ré-écoute
ce que j'ai écrit*

J'insère mes cartes

*Je valide
mes réponses*

*Lors des activités,
je ré-écoute la
consigne*

Je pose mes pavés

RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



Prise jack

Boutons volumes & prise jack
sont situés à l'arrière de la station.

- Utilisez les boutons **+/-** situés à l'arrière de la station pour régler le volume sonore.
- Branchez un casque ou une enceinte pour adapter l'utilisation à vos besoins.

ALLUMER / ÉTEINDRE

Pour allumer votre station



Malgré son apparence simple et intuitive, Lilémø fonctionne grâce à un nano-ordinateur sans écran. Comme pour nos ordinateurs traditionnels, il lui faut donc un petit temps pour démarrer.

- Appuyez simultanément sur les boutons jaune et blanc jusqu'à ce que le bouton jaune s'allume.
- Lorsque la lumière s'allume, relâchez les boutons.
- Patiencez 20 secondes, puis Lilémø se réveille avec en musique.
- Lorsque la musique s'arrête, Lilémø est prêt. C'est à vous de jouer !

Mise en veille automatique

Pour préserver sa batterie, Lilémø se met automatiquement en veille au bout d'un certain temps. Un signal sonore indique qu'il s'éteint.

- Utilisation sur batterie:** mise en veille après 30 minutes d'inactivité.
- Utilisation sur secteur (La station est branchée):** mise en veille après 2 heures d'inactivité.

Pour éteindre votre station

- Appuyez simultanément sur les boutons jaune et blanc.
- Lorsque la musique de fin se déclenche, relâchez les boutons.
- Lorsque le bouton jaune s'éteint, Lilémø est éteint.

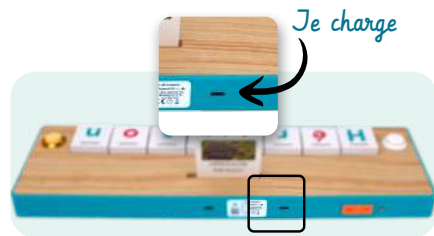
Autonomie : **3h**

Durée du de charge pour atteindre 100% : **2h**

La station peut être utilisée sans limites pendant sa charge

BATTERIE

Port de chargement USB-C :



Batterie faible :

Lorsque son niveau de batterie est faible, Lilémø vous prévient par un **message sonore "Batterie faible"** et le **bouton lumineux clignote** (lentement entre 10% et 5% puis plus rapidement avant que sa batterie soit complètement vide).

Conseils de chargement :

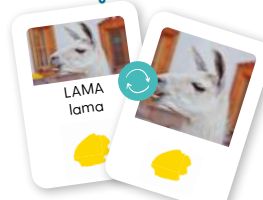
- 1 La prise de recharge sur la station est **celle au plus proche des boutons de volume**
- 2 Chargez votre station au moins **pendant 7 heures** pour sa première charge (ou si elle n'a pas servi pendant longtemps).
- 3 Chargez votre Lilémø en branchant le câble USB depuis un **bloc d'alimentation sur secteur de 5V (1,5 A minimum)** et non via un port accessoire USB. (À noter que le branchement depuis un ordinateur ne permet pas de recharger la station correctement.)

Que faire si Lilémø ne tient pas la charge ?

- Si Lilémø n'a pas été utilisé pendant un certain temps, il est possible qu'il soit dans un état de décharge profonde. Dans ce cas, nous vous recommandons de charger la station pendant au moins 7h.
- Vérifiez la puissance du bloc d'alimentation utilisé. (Les caractéristiques techniques sont indiquées sur le bloc d'alimentation.)
- Utilisez un autre câble de chargement.
- Si le problème persiste, contactez le service client.

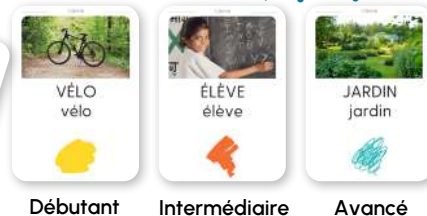
CARTES

Une face mot



Une face image

3 niveaux de mot progressifs



Différents types de cartes

- Mot
- Activité
- Histoire
- Personnalisable

PROGRESSION PÉDAGOGIQUE ET MODES DE JEUX

Avec Lilémø, je progresse grâce à des activités variées et évolutives.



Je découvre le son des lettres

Je pose les lettres sur la station et j'écoute leurs sons.

Je recopie ou j'écris mes premiers mots

J'insère une carte mot dans la station (côté mot ou côté image). J'écris le mot et valide ma réponse avec le bouton jaune.

Je progresse avec les activités

Dictées de lettres, de syllabes ou de mots...

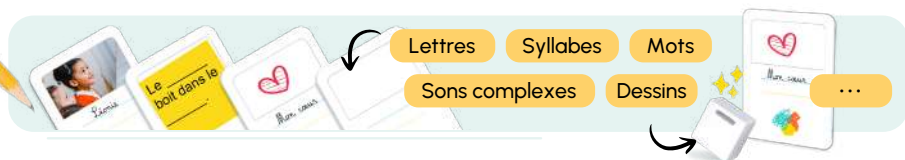
De premières activités de l'extension Évolution sont disponibles gratuitement dans l'application Lilémø+ !

J'écoute et participe à des histoires interactives

3 modes d'histoires sont disponibles pour devenir le héros de ses aventures. Laissez-vous guider !

CRÉER SON PROPRE CONTENU avec LES CARTES ET PAVÉS VIERGES

Laissez parler votre imagination en créant vos propres cartes et pavés personnalisés.



- 1 Téléchargez l'application **Lilémø+**
- 2 Rendez-vous dans l'onglet "Personnalisation".
- 3 Cliquez sur "MON PAVÉ" ou "MA CARTE" puis saisissez le contenu de votre choix.
- 4 Appuyez sur le bouton « ENVOYER SUR LE PAVÉ » (ou la carte) puis plaquez votre objet personnalisable (carte ou pavé) contre le dos du téléphone et faites-le glisser de façon à atteindre le capteur de votre mobile. Vous obtiendrez le message : *Succès !*
- 5 Habillez votre carte ou votre pavé avec le visuel de votre choix.

➤ Recommencer à l'infini



- 1 Téléchargez l'application **Lilémø+** et créez votre compte.
- 2 Rendez-vous dans l'onglet "Activités".
- 3 Sélectionnez une activité du parcours.
- 4 En fonction de l'activité choisie : suivez les consignes indiquées dans l'application ou appuyez sur le bouton "**Envoyer sur la carte**" et scannez votre carte "Activité" en la plaquant contre le dos du téléphone et en la faisant glisser de façon à atteindre le capteur de votre mobile.
- 5 Insérez la carte Activité ou jouez avec les lettres et les cartes pour découvrir et apprendre à votre rythme !

Tuto



Pour plus de simplicité,
visionnez notre tutorial
vidéo

Télécharger
l'application
Lilémø+

Android



IOS



Envie de découvrir les autres activités du parcours ?

Accédez à l'ensemble du contenu pédagogique en commandant l'extension Évolution ou l'extension Lilémø Pro (pour les professionnels de l'éducation).

DES DIZAINES DE MODES DE JEU À INVENTER !

Avec Liléms, votre imagination sera votre seule limite !
Découvrez quelques-uns des modes de jeu possibles pour
diversifier les apprentissages.

Le méli-mélo

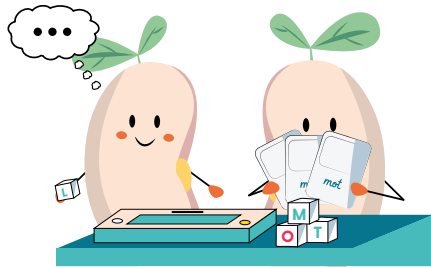
Remettre les lettres dans l'ordre pour trouver le
mot mystère

Déroulé >

- 1 Une fois que le joueur A a choisi un mot, il pioche les pavés correspondants et les place dans le désordre devant un autre joueur (ou équipe de joueurs).
- 2 Ce dernier doit recomposer le mot mystère en positionnant correctement les pavés sur la station.
- 3 S'il est en difficulté, le joueur A peut l'aider en lui donnant des indices.
- 4 Quand il a trouvé, le joueur A place la carte dans la fente du jeu et valide.

Exemples d'indices

- Le mot commence par le même son que dans le mot...
- On trouve ce mot dans tel endroit ou ce mot sert à...
- Le mot se termine par la même lettre que dans le mot...
- Pioche les pavés nécessaires pour écrire le mot.



Les briques

Construire un mot en équipe, lettre après lettre

Déroulé >

- 1 Le joueur A épelle la première lettre du mot.
- 2 Chaque joueur recherche la lettre parmi ses pavés et donne le pavé de la lettre correspondante.
- 3 Le joueur A place ce pavé en première position sur la station. Et ainsi de suite avec toutes les lettres.
- 4 Une fois que le mot est construit, le joueur A place la carte dans la fente de la station et valide !



La lettre d'attaque

Écouter un mot et identifier la première lettre

Un mode de jeu
seul ou en duo

Déroulé >

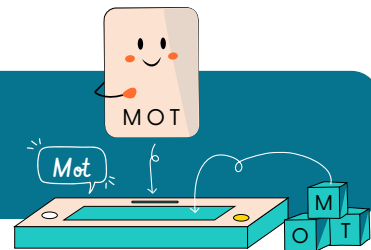
- 1 Le joueur A place une carte dans la station face image.
- 2 Il écoute le mot prononcé et place la lettre d'attaque sur la station.
- 3 Il retourne la carte pour vérifier puis continue de recopier le mot en entier. Il valide.

10 11

Playroom



Retrouvez encore plus de modes
de jeu sur la Playroom !



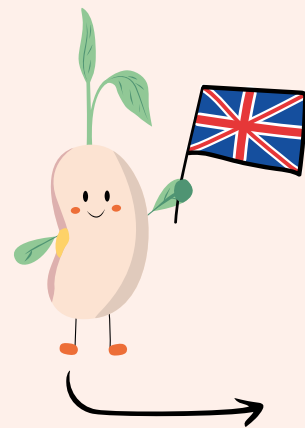


MISE EN GARDE ET SÉCURITÉ

- **Produit garanti 2 ans à partir de la date d'achat.**
- La surveillance d'un adulte est recommandée pendant l'utilisation. Ne pas insérer d'objets à travers les fentes et ouvertures, risque d'incendie ou d'électrocution. Ne pas placer l'appareil sur un lit, divan, tapis ou autre surface similaire. Les fentes et l'aération situées sur les côtés ne doivent pas être obstruées. Ne jamais exposer à l'humidité. L'immersion de cet appareil dans l'eau peut causer une électrocution. Ne pas exposer à moins de -5°C ou à plus de 35°C . Pour le chargement, utilisez uniquement avec une alimentation DC 5V 2A max ainsi que le câble fourni. Ne pas jeter cet appareil au feu. Mettre la batterie usagée dans les collecteurs prévus à cet effet. Ne pas utiliser de nettoyant liquide ou aérosol.
- **Conseil d'entretien :** débrancher le jeu avant de le nettoyer. Utiliser un chiffon doux et légèrement humide.
- **Vérifiez régulièrement si ce jouet est en bon état et sans danger. S'il y a des dommages, faites-le réparer par un professionnel qualifié avant de continuer à l'utiliser.**

CARACTÉRISTIQUES ÉLECTRIQUES

- Entrée : USB-C 5V  2A max.
- Batterie : Li-ion 3,7V rechargeable.
- Ce jouet doit être raccordé uniquement à un matériel portant le symbole IEC 60417-5172 (Classe II) ou IEC 60417-5180 (Classe III).
- Le transformateur/l'alimentation n'est pas un jouet.
- Examinez régulièrement le câble, la fiche et l'enveloppe du chargeur/alimentation ; en cas de détérioration, ne pas utiliser avant réparation.



FIRST USE

For your very first use, charge Lilémø for an extended period.

Recommended charging time: 7 hours.

HOW IT WORKS

*I'm listening again
to what I wrote*

I'm putting in my cards.

*I submit
my answers*

*During the activities,
I listen to the instructions
again.*

I place my tiles



RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



The jack port is located at the back of the station.

- Use the **+/-** buttons located on the back of the station to adjust the volume.
- You can also plug in headphones or an external speaker to adapt to your needs.

POWERING ON / OFF

To power on your station



Note : Despite its simple and intuitive appearance, Lilémø runs on a screenless nano-computer. Just like a regular computer, it needs a short time to start up..

- Press the white and yellow buttons simultaneously until the yellow button lights up.
- When the light turns on, release the buttons.
- Wait 20 seconds, then Lilémø will wake up with a melody.
- When the music stops, Lilémø is ready. It's your turn to play !

Automatic sleep mode

To preserve its battery, Lilémø automatically enters sleep mode after a certain amount of time. A sound signal will let you know it is shutting down.

- On battery:** sleep mode after **30 minutes** of inactivity.
- On power (station plugged in):** sleep mode after **2 hours** of inactivity.

To power off your station

- Press the white and yellow buttons simultaneously.
- When the shutdown melody begins, release the buttons.
- When the yellow button light turns off, Lilémø is fully powered down.

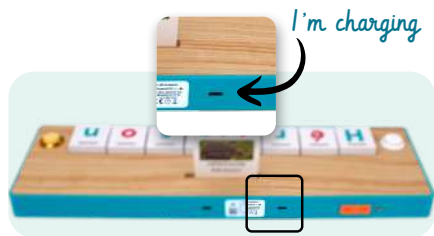
Battery life : **3h**

Full charge cycle (100%) : **2h**

The station can be used while charging.

BATTERY

USB-C Charging port :



Low Battery :

When the battery is low, Lilémø warns you with **an audio message "Low battery"**, and **the light button will blink** (slowly between 10% and 5%, then more rapidly before the battery runs out completely).

Charging tips :

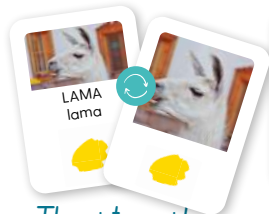
- 1 The charging port is **the one closest to the volume buttons**.
- 2 Charge your station for at least **7 hours** for the very first charge (or if unused for a long time).
- 3 Charge Lilémø using a USB cable connected to a **wall power adapter of 5V (minimum 1,5 A)** not via a USB accessory port. (Note: charging from a computer does not provide enough power to charge the station properly.)

What should I do if Lilémø won't hold a charge ?

- If Lilémø has not been used for a while, it may be in a deep discharge state. In this case, charge the station for at least 7 hours..
- Check the power adapter specifications (technical details are printed on the adapter.)
- Try using another charging cable.
- If the issue persists, contact customer support.

CARDS

The word side



The picture side

3 levels of increasing difficulty words



Beginner

Intermediate

Advanced

Different types of cards

- Word
- Activity
- Story
- Customizable

EDUCATIONAL PROGRESSION AND GAME MODES

With Lilémø, I learn and progress through varied and evolving activities.



I discover the sound of letters

I place the letters on the station and listen to their sounds.

Je recopie ou j'écris mes premiers mots

I insert a word card into the station (word side or picture side). I write the word and validate my answer with the yellow button.

I progress with the activities

Dictations of letters, syllables, or words...
The first activities of the Evolution extension are available for free in the Lilémø+ app !

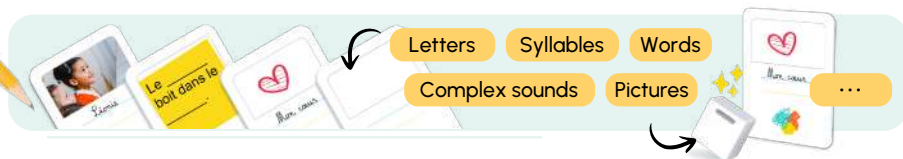
I listen to and take part in interactive stories

3 story modes are available to become the hero of your own adventures.

Let yourself be guided !

CREATE YOUR OWN CONTENT WITH BLANK CARDS AND TILES

Unleash your imagination by creating your own personalized cards and tiles.



- 1 Download the **Lilémø+** app
 - 2 Go to the "Customization" tab.
 - 3 Select "MY TILE" ou "MY CARD" and enter the content of your choice.
 - 4 Press « SEND TO TILE » (or card), then place your customizable object (card or tile) against the back of your phone and slide it towards your phone's sensor. You will see the message : *Success !*
 - 5 Decorate your card or cube with the image of your choice.
- Repeat as many times as you like !



PROGRESS WITH LILÉMØ+ ACTIVITIES

With the Evolution extension or Lilémø Pro extension, you can access a 4-level learning pathway designed by our educational experts.



Good news! The first activities of each level are already available.

- 1 Download the **Lilémø+** and create your Lilémø account.
- 2 Go to the "Activities" tab.
- 3 Select a pathway activity.
- 4 Depending on the activity: either follow the instructions in the app, or press "**Send to Card**" and scan your "Activity" card by placing it against the back of your phone and sliding it towards the sensor.
- 5 Insert the Activity card, or play with the letters and cards to learn at your own pace !

Tutorial



To make things easier,
watch our video tutorial

Download
the app
Lilémø+

Android



IOS



Want to unlock all activities in the pathway ?

Access the full content with the Evolution extension or the Lilémø Pro extension (for education professionals).

DOZENS OF GAME MODES TO INVENT !

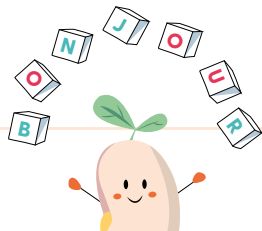
With Lilémo, your imagination is the only limit! Here are some examples of possible game modes to diversify learning.

The mix-up

Rearrange the letters to find the mystery word

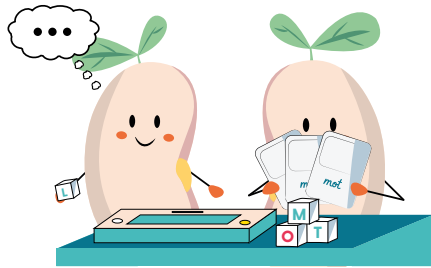
Game flow >

- 1 Player A chooses a word (with or without a word card), picks the corresponding letter cubes, and places them scrambled in front of another player (or team).
- 2 The other player must reconstruct the mystery word by correctly placing the cubes on the station.
- 3 If needed, Player A can provide hints.
- 4 Once the word is found, Player A inserts the word card into the station slot and validates.



Example clues

- > "The word starts with the same sound as..."
- > "This word is found in..." or "This word is used to..."
- > "The word ends with the same letter as..."



Les briques

Build a word together, letter by letter

Game flow >

- 1 Player A spells out the first letter of a word.
- 2 Each player searches for the correct letter among their cubes and gives it to Player A.
- 3 Player A places the cube on the station. Continue until all letters are placed.
- 4 Once the word is built, Player A inserts the corresponding card into the station slot and validates !



The Starting Letter

Listen to a word and identify its first letter

Play solo or in pairs!

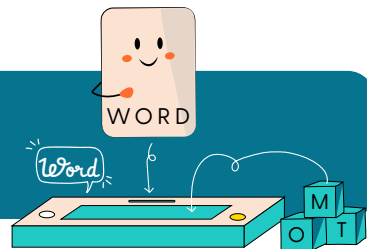
Game flow >

- 1 Player A inserts a card (image side up) into the station.
- 2 The word is pronounced aloud. Player A adds the correct starting letter to the station.
- 3 They flip the card to check, then complete the word before validating.

Playroom



Find even more game modes in the Playroom !





- **Product guaranteed for 2 years from date of purchase.**
- Adult supervision is recommended during use. Do not insert objects into the slots or openings: risk of fire or electric shock. Do not place the device on a bed, sofa, carpet, or similar surface. Side vents and openings must not be obstructed. Never expose to moisture. Immersion in water may cause electrocution. Do not expose to temperatures below -5°C or above 35°C. For charging, only use with a DC 5V 2A max power supply and the provided cable. Do not throw the device into fire. Dispose of used batteries in dedicated collection points.
- **Maintenance advice :** unplug the device before cleaning. Use a soft, slightly damp cloth. Do not use liquid cleaners or aerosols.
- **Regularly check that this toy is in good condition and safe to use. If damaged, have it repaired by a qualified professional before further use.**

ELECTRICAL SPECIFICATIONS

- Input : USB-C 5V  2A max
- Battery : Li-ion 3.7V Li-ion rechargeable.
- This toy shall only be connected to equipment bearing IEC 60417-5172 (Class II) or IEC 60417-5180 (Class III).
- The transformer/power supply is not a toy.
- Regularly check the cord, plug and enclosure of the charger/power supply; if damaged, do not use until repaired.

Découvrez
nos ressources additionnelles pour diversifier les apprentissages !
Discover additional resources to extend and diversify learning

➤ **Des cartes thématiques** / Thematic cards



► **Des cartes et des pavés vierges** / Blank cards and tiles

► **Des accessoires** / Accessories



Et plus encore !

Lily learn



www.lilylearn.com

1-3 Pl. Martin Levasseur - 93400 Saint-Ouen-sur-Seine, France



DESIGNED IN FRANCE

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Petites pièces, risque d'étouffement.

Warning: Not suitable for children under 3 years.

Contains small parts. Choking hazard.

Cette notice contient des informations importantes.

Ne la jetez pas.

This manual contains important information.

Please keep it for future reference.



FR

**LE TRI
+ FACILE**



+



+



+



+



Séparez les éléments avant de trier