

Lily
learn

LA DIFFÉRENCIATION PÉDAGOGIQUE
AVEC

LILÉMØ™

Le jeu alternatif, tech et sans écran
pour apprendre à lire !



Sans
écran



Made in
France



Imaginé avec passion
par des enseignants



Sans
Wifi



Eco-friendly

+3
ans

Dès 3 ans

ILS NOUS SOUTIENNENT :



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE ET
DE LA JEUNESSE



MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR,
DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION



soutien aux projets
numériques Édu-innovants

LILYLEARN

La rencontre entre l'éducation et les objets connectés

102 bis rue de l'arquette | 14000 Caen

Tel. 07 64 24 81 37 | contact@lilylearn.fr

www.lilylearn.com



Membre de  EdTech France



LA CONSCIENCE PHONOLOGIQUE



Notre jeu Lilémø répond aux recommandations du Bulletin Officiel du Ministère de l'Éducation Nationale du 29 mai 2019 qui recommande le développement de la conscience phonologique et l'apprentissage progressif de la fusion sonore dès la maternelle.

LILÉMØ : LE JEU TECH ALTERNATIF

60 cartes intelligentes

1 station de jeu connectée



Lilémø

45 cubes magiques

DES MODES DE JEU ILLIMITÉS

DE LA MATERNELLE AU CE1

Des modes de jeu créés par des enseignants pour des enseignants, de la maternelle au CP, ainsi que des enfants de niveau CE1 en remédiation.

Téléchargez les kits modes de jeu sur :

[HTTPS://LILYLEARN.COM/EDUCATION](https://lilylearn.com/education)



LA DIFFÉRENCIATION PÉDAGOGIQUE VIA LA PERSONNALISATION ILLIMITÉE

CRÉEZ VOS CARTES DE JEU CONNECTÉES

Encodez vos cartes de jeu avec les mots du jour, les prénoms des enfants, un programme sur mesure etc.

CRÉEZ VOS CUBES CONNECTÉS

Encodez vos cubes di/tri-graphes, vos cubes mots pour travailler la construction de phrases, la conjugaison etc.

AVEC L'APPLICATION MOBILE LILYLEARN

Disponible gratuitement sur iOS et Android



L'INCLUSION PAR L'ACCESSIBILITÉ

LILYLEARN LAURÉAT ÉDU-UP - SOUTIEN AUX INNOVATIONS PÉDAGOGIQUES



LIENBRAILLE

La version de Lilémø pour les non ou mal voyants

LILYNUM

Une extension de Lilémø pour l'apprentissage des bases de la numération.



AUTONOMIE DES ENSEIGNANTS

PAS DE FORMATION NÉCESSAIRE

Lilémø est une station de jeu intuitive, les enseignants peuvent l'utiliser sans recevoir de formation au préalable.

UN DISPOSITIF POUR L'APPRENTISSAGE DES LANGUES

Passez Lilémø sur le mode de jeu anglais grâce à l'extension "j'apprends l'anglais".



UN COMITÉ SCIENTIFIQUE

Un comité scientifique pluri-disciplinaire qui accompagne Lilylearn dans ses expérimentations et axes de recherche.



Marion VOILLOT

PHD STUDENT CRI
UNIVERSITÉ DE PARIS 5
CO-FONDATRICE LAB PREMIERS CRIS



Grégory SIMON

ENSEIGNANT CHERCHEUR
PSYCHOLOGIE COGNITIVE
UNIVERSITÉ DE CAEN NORMANDIE



Didier ROY

ENSEIGNANT CHERCHEUR
INFORMATIQUE COGNITIVE
INRIA BORDEAUX



Magali JEANNIN

ENSEIGNANT CHERCHEUR
INSPE CAEN
UNIVERSITÉ DE CAEN NORMANDIE

VOUS SOUHAITEZ EN SAVOIR + PARTICIPEZ À NOS WEBINAIRES

Des webinaires bi-mensuels animés par notre équipe pédagogique !

INSCRIPTION SUR :

[HTTPS://LILYLEARN.COM/EDUCATION](https://lilylearn.com/education) 



Notre distributeur Education

Nous invitons les écoles à contacter notre distributeur Easytis spécialiste des objets connectés à usage pédagogique.

E-mail : contact@easytis.com - www.easytis.com



”

Tellement évident qu'on se demande pourquoi personne n'y avait pensé avant !

Liant numérique et manipulation, il deviendra à mon sens un outil indispensable dans la classe, en complémentarité de toute méthode de lecture.

Christophe GILGER, journal de l'ERUN de la circonscription de St Gervais/Pays du Mont-Blanc, n°124



“

Aujourd'hui les enfants sont envahis d'écrans, si l'école peut proposer des alternatives !

Avec Lilémø, la voix accompagne les enfants tout au long du jeu.

Isabelle, enseignante CP