

Lilémø

QUICK START GUIDE

① Placer le bloc bleu de démarrage du jeu 

② Placer une carte magique 

Réglage volume
Sorties jack et USB

Relire le mot



Valider le mot

③ Poser des cubes 

VOTRE JEU

Lilémø permet à l'enfant d'explorer les sons que font les lettres, d'assembler et de lire ses premiers mots et de découvrir les graphies complexes.

Lilémø s'appuie sur la curiosité, l'observation de l'enfant pour qu'il découvre progressivement, seul ou en petit groupe, le principe alphabétique de la lecture.

Brevet déposé INPI n°1901178
Copyright 2019 @Lilylearn

102 bis rue de l'Arquette
14 000 CAEN

+3
ans

Pour des enfants
de plus de 3 ans



Imaginé avec passion
par des enseignants



Fabriqué
en France



Eco-friendly



Sans
écran



Sans
Wifi

CONTENU DU JEU

- 1 station de jeu
- 1 bloc de démarrage bleu
- 45 cubes connectés : 43 cubes graphèmes simples et 2 cubes complexes (cubes OU et CH)
- 60 cartes magiques dont 8 cartes sonores
- 1 câble d'alimentation USB
- 1 notice de jeu

PERSONNALISATION

Inscrivez vos mots sur vos cartes personnalisables grâce à l'application Lilylearn disponible sur Android et iOS !

Un téléphone NFC est requis.

Plus d'informations sur :

<https://lilylearn.com/assistance>



DÉMARRAGE

Charger la batterie avant la première utilisation. Connecter le bloc de démarrage bleu, attendre 30 secondes, Lilémø joue une musique, le jeu est prêt ! Si besoin, vous pouvez brancher un casque sur la sortie jack.

MODES DE JEU

JOUER SANS CARTE :

1. Poser un cube. Le cube parle.
2. Poser d'autres cubes lettres côte à côte, Lilémø assemble les sons des cubes.

JOUER AVEC LES CARTES :

1. Choisir une carte parmi les 3 niveaux :



Découverte
lettres faciles
à prononcer
+ son CH



Intermédiaire
lettres fréquentes,
e muet



Avancé
toutes les lettres et
les sons complexes
(OU, ON, etc.)

INFORMATIONS BATTERIE / PRÉCAUTIONS / NETTOYAGE

- Débrancher le jeu avant de le nettoyer. Ne pas utiliser de nettoyants liquides ni en aérosol. N'utiliser qu'un chiffon doux et légèrement humide.

- Ne pas utiliser ce jeu lorsque vous êtes dans une baignoire, sous la douche ou dans une piscine. L'immersion de cet appareil dans l'eau peut causer une électrocution.

- Le boîtier de l'appareil est doté de fentes et d'ouvertures d'aération situées sur les côtés. Afin d'empêcher la surchauffe, ces ouvertures ne doivent pas être obstruées en plaçant l'appareil sur un lit, divan, tapis ou autre surface similaire.

2. Insérer la **carte** magique dans la fente du bloc de démarrage bleu, face mot visible pour le recopier ou face image seule. Lilémø lit le mot !

3. Poser les **cubes** pour former le mot. Lilémø oralise l'assemblage des cubes à chaque nouveau cube posé. Utiliser le bouton orange relecture à tout moment !

3. Appuyer sur le bouton jaune pour valider l'écriture du mot. Lilémø joue une musique succès ou oups !

ARRÊT DE JEU

Pour arrêter le jeu, il vous suffit simplement de retirer le bloc de démarrage bleu.

Bon pour la planète : à noter que le jeu s'arrête automatiquement au bout de 30 minutes.

- Ne pas insérer d'objets à travers les fentes et ouvertures de cet appareil, car ils pourraient toucher des points de tension dangereux ou court-circuiter des pièces, ce qui constituerait un risque d'incendie ou d'électrocution. Ne pas renverser de liquides dans l'appareil.

- Ne pas exposer cet appareil à moins de -5°C et à plus de +35°C.

- Batterie : ne pas jeter cet appareil au feu ni la batterie usagée. Mettre la batterie usagée dans les collecteurs prévus à cet effet.

- Produit garanti 1 an à partir de la date d'achat.

AIDE

Je n'ai pas de **son** :

- Le jeu est peut-être éteint : rebrancher le bloc de démarrage bleu
- Augmenter le volume
- La batterie est peut être déchargée : recharger la batterie via le câble USB

Ma **carte** n'est pas lue :

- Retirer et remettre la carte

Un **cube** n'est pas lu :

- Positionner le cube sur une autre face

Assistance

Nous sommes là pour vous aider, n'hésitez pas à consulter la page Assistance sur <https://lilylearn.com/assistance> ou à contacter notre service support :

support@lilylearn.fr

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- **Taille** : longueur 42 * largeur 12 * hauteur 3 cm
- **Poids** (approx.) : 2.7 kg
- **Matériaux** : contreplaqué chêne, bio-plastique PLA
- **Batterie** : 1 batterie de 3.7V
- **Autonomie** : 2 heures
- **Chargement**: par câble USB Micro B
- **Prise Jack** : 3,5 mm
- **Puissance sonore de l'enceinte intégrée** : 10W (RMS)



Papier certifié PEFC

