



Caen, le 24 avril 2020

#### LILYLEARN

102 bis rue de l'arquette, 14000 CAEN  
[www.lilylearn.com](http://www.lilylearn.com)

<https://fr.ulule.com/lilemo/>

#### CONTACT LILYLEARN

Emilie Lenel - Chef de projet Edtech  
 02 61 53 09 47  
[communication@lilylearn.fr](mailto:communication@lilylearn.fr)

#### [NOTRE KIT PRESSE](#)

## LILÉMØ, FINANCÉ À 100% EN 2H SUR ULULE

### Le jeu alternatif, tech et sans écran pour l'apprentissage de la lecture.

Lilémø est un jeu interactif et innovant pour apprendre à lire et à écrire, qui vient tout juste de se lancer en prévente sur la plateforme de crowdfunding Ulule. À peine lancé, en quelques heures, le projet atteignait déjà son objectif de 10 000€. Mais la startup ne compte pas s'arrêter là : différents paliers permettront, s'ils sont atteints de débloquer progressivement des développements futurs, dont une version du jeu en braille !

#### APPRENDRE DE FAÇON LUDIQUE

Au moment de l'apprentissage de la lecture, faire l'association lettres-sons est un vrai défi pour les enfants. Avec Lilémø, l'expérience devient ludique et multisensorielle : l'enfant pose une carte intelligente sur la station de jeu, le mot indiqué sur la carte est lu par le jeu. À mesure que les cubes connectés sont disposés sur la station, le jeu énonce les syllabes formées, jusqu'au mot final.

#### INNOVANT MAIS SANS ÉCRAN NI WIFI

On le sait désormais, exposer très tôt les enfants aux écrans c'est mettre en danger leur santé. Lilylearn a développé un jeu 100% sans écran, et sans wifi, et pourtant rempli de technologies. Les cubes sont connectés grâce à la technologie du sans contact et les cartes sont intelligentes grâce à la puce NFC qu'elles intègrent.

#### UNE PRODUCTION MADE IN FRANCE RESPONSABLE

Lilémø est fabriqué en France, à partir de matériaux bio-sourcés et biodégradables : amidon de maïs pour un meilleur respect de la nature mais aussi pour la santé des enfants.

#### UN SUCCÈS EN CROWDFUNDING

En à peine 2 heures, le projet atteignait son objectif permettant de produire les premières unités du jeu. Mais la startup ne souhaite pas s'arrêter là, et propose au grand public d'autres développements à financer. Des paliers à débloquer permettront ainsi de débloquer de nouvelles cartes thématiques, des cubes personnalisables et même une version en braille !



Lien vers la campagne de Ulule : <https://fr.ulule.com/lilemo/>

